

# PC - ANTOLIN - CLUB

Mittwoch/ 14:00-15:30 Uhr/ 3.-4. Jahrgangsstufe

## AG-LEITERIN

Frau Nordmann

## INHALTE

Am Computer spielerisch Punkte mit Antolin beim Buchquiz sammeln, Spiele ausprobieren, mit der Tastatur experimentieren.

---

*Rechnen, Lesen, Schreiben tut er – nur nicht denken, mein Computer.*

*Klaus Klages (deutscher Verleger)*

---

Ooooooh, spannend  
... !

Ich bin auch schon  
ganz neugierig



*Dies ist der Rabe Antolin, der sich auf deinen Lesereisen begleiten möchte.*

