# AG PROGRAMMIEREN MIT SCRATCH

Donnerstag / 14:00 – 15:00 Uhr / Zeitraum: 12.11.2026 – 28.01.2027

**AG-LEITER:**

**Herr Skadell**

**Inhalte:**

**Euch Kindern der 3. und 4. Klassenstufe wird das Programmieren spielerisch mit einer entsprechenden Programmiersprache (scratch) beigebracht. So lernt ihr außerdem kreative Grundlagen der Programmierung.**

